



REGULAMENTO DA BRINQUEDOTECA

Regulamenta o funcionamento da Brinquedoteca no âmbito da Faculdade Presidente Antônio Carlos de Aimorés.

Capítulo I DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º O presente regulamento tem por finalidade normatizar as atividades da **Brinquedoteca** da Faculdade Presidente Antônio Carlos de Aimorés, doravante denominada Faculdade.

Capítulo II CONCEITUAÇÃO

Art. 2º A Brinquedoteca é um espaço reservado para os alunos de Pedagogia construírem os materiais necessários para as aulas práticas, ou seja, uma sala para possibilitar vivências metodológicas, equipada e devidamente mobiliada para o desenvolvimento das disciplinas que compõem o bloco das aprendizagens de ensino, considerando, inclusive, o importante papel que elas têm na formação do professor.

§ 1º O espaço da Brinquedoteca favorece o lúdico, reunindo brinquedos, brincadeiras e jogos (Anexo I). Trata-se de um espaço dinâmico e vivo, onde o acadêmico é convidado a atuar com espontaneidade. Ele é convidado a entrar no jogo, a brincar de maneira efetiva, com liberdade de construir seu próprio brinquedo impregnado de sentidos, imagens, sons, sabores, perfumes e texturas.

Capítulo III OBJETIVOS

Art. 3º A Brinquedoteca tem como objetivo geral proporcionar, aos acadêmicos do Curso de Pedagogia, desenvolvimento de estudos e projetos no âmbito da prática pedagógica, construção, elaboração e reflexão temática referentes aos conteúdos curriculares.



Art. 4º São objetivos específicos da Brinquedoteca:

- Diversificar as metodologias de trabalho oferecidas no curso;
- Ser um espaço de reflexão teórica e prática para acadêmicos e professores do curso;
- Ampliar as possibilidades de formação didático-pedagógica e de recursos tecnológicos;
- Construir novos conceitos relacionados à formação docente;
- Organizar e manter um acervo de jogos e materiais pedagógicos para uso dos acadêmicos em formação pedagógica para o desenvolvimento de atividades nas disciplinas do curso de Pedagogia;
- Divulgar o conceito de Brinquedoteca;
- Evidenciar a importância do brincar e das atividades lúdicas;
- Fornecer subsídios e orientação para pessoas interessadas em montar Brinquedotecas;
- Promover cursos para a conscientização do valor do brincar no desenvolvimento infantil, para organização de Brinquedotecas, para preparação de profissionais especializados e para a orientação educacional aos pais e familiares;
- Estimular a criação de Brinquedotecas e o resgate da criatividade;
- Realizar projetos que estendam a possibilidade de brincar a todas as crianças.

Capítulo IV **DA OPERACIONALIZAÇÃO**

Art. 5º A Brinquedoteca deverá ser um espaço aberto aos acadêmicos sob a coordenação dos professores do Curso de Pedagogia com agendamento prévio, objetivando trabalhar na prática vários conceitos, pesquisas, projetos e atividades que envolvem não somente a área do conhecimento voltada para o brincar mas também contemplar as demais disciplinas do curso, como, por exemplo, Didática, Matemática, Alfabetização, Ciências, Literatura, Metodologias, Artes, entre outras.



Fundação Presidente Antônio Carlos - FUPAC

Faculdade Presidente Antônio Carlos de Aimorés

Art. 6º Compete ao professor que fará uso da Brinquedoteca a organização desse espaço promovendo a construção de jogos, brinquedos, fantoches, materiais didático-pedagógicos a serem utilizados na docência como recursos de promoção da aprendizagem e do desenvolvimento do educando como ser de experiências e vivências múltiplas: emocionais, cognitivas, sociais e culturais.

Art. 7º A Brinquedoteca também poderá ser usada pelos acadêmicos e professores junto com crianças para estudos de comportamento e desenvolvimento da aprendizagem, como atividade orientada e de pesquisa, conforme proposta trabalhada em algumas disciplinas do curso de Pedagogia.

Art. 8º Os recursos de que dispõe a Brinquedoteca poderão ser utilizados para realização de oficinas, mini-cursos, eventos em outras localidades tendo como parceria a instituição, mediante apresentação e aprovação do projeto pela Direção e sob responsabilidade de algum professor da instituição ligado ao curso.

Capítulo V

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 9º As alterações deste Regulamento serão realizadas pela Coordenação do Curso de Pedagogia à medida que se fizerem necessárias.

Art. 10 Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pelo Coordenador do curso Pedagogia e pelo Diretor da Faculdade.

Art. 11 Este Regulamento entra em vigor após a aprovação do Comitê de Gestão da Faculdade, revogadas as disposições em contrário.

Aimorés, 30 de julho de 2010.

Celso Luiz Marques
Presidente do Comitê de Gestão



Anexo I - RELAÇÃO DE BRINQUEDOS PEDAGÓGICOS CONSTANTES NO LABORATÓRIO DE PRÁTICAS PEDAGÓGICAS

- Bingo do Alfabeto – 196 peças
 - Cartelas: 10
 - Letras grandes: 24
 - Letras pequenas: 162
- Jogo da memória
 - Meus brinquedos: 40 peças
 - Animais e Filhotes: 40 peças
 - Numerais: 40 peças
 - Plural: 40 peças
 - Profissões: 40 peças
 - Animais vertebrados: 40 peças
 - Meios de Transporte e Comunicação: 40 peças
 - Frutas, Legumes e Hortaliças: 40 peças (Tem dois jogos)
 - Alfabetização: 40 peças
 - Inglês: 40 peças
- Dominó – 02 jogos
 - Abstração das partes: 28 peças
 - Divisão Silábica: 28 peças
 - Frases: 28 peças
 - Alfabetização: 28 peças
 - Associação de Idéias: 28 peças
 - Metades: 28 peças
 - Trânsito: 28 peças
 - Figura e Fundo – 28 peças
- 01 Tapete para Jogo de Ludo
- 01 Tapete para Jogo de Dama
- 01 Dominó Gigante: 28 peças
- 01 Ábaco Fechado: 40 peças
- 02 Relógios Didático em Madeira
- 01 Educação do Trânsito: 15 peças
- 01 Escala Cuisenaire em Madeira: 294 peças



Fundação Presidente Antônio Carlos - FUPAC

Faculdade Presidente Antônio Carlos de Aimorés

- 01 Material Dourado em Madeira Maciça: 611 peças
- 01 Bloco Lógico em Madeira Maciça: 48 peças
- 01 Ábaco Aberto Luxo: 50 peças
- 01 Conjunto com Mapa das Regiões de Minas Gerais
- 01 Conjunto com Mapa do Brasil – Estados e Capitais
- 01 Conjunto Corpo Humano em Borracha
- 01 Painel do Sistema Reprodutor Feminino
- 01 Painel do Sistema Reprodutor Masculino
- 01 Baú Pedagógico
- 01 Esquema Corporal
 - 10 placas
 - 01 boneco
 - 01 fita cassete
- 15 Fantoques
- 01 Armação – Teatro de Fantoques
- 01 Tapete azul
- 01 Conjunto de Seqüência Lógica
 - Trânsito: 16 peças
 - Animais: 16 peças
 - Tempo: 16 peças
 - Derivados: 16 peças
 - Vida: 16 peças
 - Dia de Festa: 16 peças
 - Profissão: 16 peças
 - Atividades: 16 peças
- 01 Conjunto de Peças em Borracha: 09 círculos
- 01 Conjunto de peças em Borracha: 09 quadrados
- 01 Conjunto de peças em Borracha: 09 triângulos
- 01 Conjunto de peças em Borracha: 09 retângulos
- 01 Conjunto de peças em Madeira: 11 retângulos
- 01 Balança de madeira com 06 quadrados como contra-peso (02 grandes, 02 médios e 02 pequenos – vermelhos)



Fundação Presidente Antônio Carlos - FUPAC

Faculdade Presidente Antônio Carlos de Aimorés

- 01 Conjunto de encaixe em madeira: 03 círculos (vermelho), 03 quadrados (rosa claro), 03 triângulos (azul), 03 retângulos (amarelos)
- Ábaco de borracha
 - 09 peças lilás
 - 08 peças laranjas
 - 07 peças verdes
 - 06 peças cinzas
 - 05 peças azuis
 - 04 peças vermelhas
 - 03 peças verdes
 - 02 peças azuis claros
 - 01 peça preta
- Ábaco de madeira
 - 09 peças amarelas
 - 08 peças laranjas
 - 07 peças verdes
 - 06 peças vermelhas (escuro)
 - 05 peças lilás
 - 04 peças cinzas
 - 03 peças vermelhas (claro)
 - 02 peças azuis
 - 01 peça verde claro
- 01 Loto Leitura: 210 peças
- 200 peças (alfabeto maiúsculas de borracha) e 10 cartelas para bingo com letras.
- 01 Jogo de encaixe – Letras Maiúsculas e Minúsculas – 26 peças
- 01 Conjunto com Letras e Numerais (Gigante) – 39 peças
- Círculos para jogo de dama
 - 16 círculos azuis
 - 16 círculos amarelos
- 01 Encaixe Alfabeto: 30 peças
- 01 Encaixe Numeral: 18 peças
- 06 Conjunto de Bloco Lógico: 06 peças



Fundação Presidente Antônio Carlos - FUPAC

Faculdade Presidente Antônio Carlos de Aimorés

- 01 Fracionário: 03 placas
- 02 Q.V.L. : 03 peças
- Alfabeto Silábico – 354 peças
- Conjunto Dominó de leitura e escrita – 10 cartelas
- 01 conjunto de encaixe de madeira, formato quadrado: 05 peças
- 01 jogo de encaixe: 04 peças (triângulo, círculo, quadrado e retângulo)
- 01 jogo de encaixe: 19 peças cilíndricas (05 de cada: verde, amarela e azul) e 04 vermelha
- 02 jogos tangran (01 quadrado e 01 retângulo)
- Peças de borracha: 66 letras do alfabeto; 20 números; 02 símbolos de cada: divisão, soma e multiplicação
- 01 dado, 03 triângulos (02 pequenos e 01 grande), 03 carrinhos (azul, verde, vermelho), 01 barquinho (branco) – de lona para jogo
- 01 sofá confeccionado de material pet (produzidos pelos alunos)